E.E. PALMIRA GRASSIOTTO FERREIRA DA SILVA

PEDRO HENRIQUE BERNARDES SILVA

**PROGRAMAÇÃO APLICATIVO MOBILE E DESIGN INTERAÇÃO**

SÃO BERNARDO DO CAMPO/SP

2023

PEDRO HENRIQUE BERNARDES SILVA

**PROGRAMAÇÃO APLICATIVO MOBILE E DESIGN INTERAÇÃO**

Trabalho apresentado a E.E.Palmira Grassiotto Ferreira da Silva, como parte dos requisitos para obtenção do Título de Desenvolvimento de Sistema.

Orientador: Prof° Edney Rossi

SÃO BERNARDO DO CAMPO/SP

2023

Atividade 13 – Questões

1. **O que significa Design de Interação em aplicativos móveis?**

**R:** De acordo com o Serique (2023), um design de interação tem aspectos de usabilidade, design gráfico, funcionalidade e legibilidade, para ter interatividade e prender a atenção dos usuários.

1. **O que recomenda o Guia do Desenvolvedor Android como principais diretrizes de interação com usuários?**

**R:** O Material Design fornece os seguintes recursos para criação de aplicativos com padrões de interação com usuário:

* Um tema padrão para definir estilo visual de todos os widgets da interface de usuário;
* Widgets para views complexas como listas;
* Application programming interfaces (APIs) novas para customizar sombras e animações.

1. **O que é API no contexto de interface do sistema operacional Android?**

**R:** API é uma complementação onde facilita o monitoramento de informações, promovendo uma melhor usabilidade.

1. **Qual a relação de arquivos XML e design de aplicativos Android?**

**R:** O XML traz a possibilidade de criar projetos com layouts diferentes para telas distintas.

1. **Quais as 3 linguagens de programação usadas no Android?**

**R:** Java, Kotlin e C++.